

Zajęcia VII – Fabuła gry

1. Wymagania

Ocena	Kryteria
3.0	Dodanie prostej fabuły (np. przejazd przez wybrane punkty)
4.0	Rozbudowana fabuła (zbieranie punktów, porównywanie rozgrywek)
5.0	Implementacja autorskiej propozycji rozbudowania gry (preferowana implementacje zasad fizyki)