

## Zajęcia IV - Budowa otoczenia i tekstuowanie

Należy zbudować elementy otoczenia, w którym będzie poruszał się robot rolniczy wykorzystując wyłącznie prymitywy bazujące na trójkącie. Elementy te będą wykorzystywane na kolejnych zajęciach i będą powiązane z fabułą gry. Dodatkowo należy dokonać tekstuowania według kryteriów przedstawionych poniżej.

### Wymagania

Ocena	Wymagania
3.0	Przygotowanie otoczenia o podłożu płaskim oraz utworzenie dwóch obiektów dodatkowych (drzewo, bramka, budynek), tekstuowanie tych obiektów oraz utworzenie autorskiego rozwiązania sterowaniem kamerą.
4.0	Przygotowanie otoczenia o podłożu nieregularnym (góra, stadion, wyboista ziemia) oraz utworzenie dwóch obiektów dodatkowych, tekstuowanie tych obiektów oraz tekstuowanie powierzchni
5.0	Import otoczenia z programu graficznego (otoczenie o podłożu nieregularnym i minimum 2 obiektów dodatkowych), tekstuowanie obiektów, powierzchni i łoża (minimum 3 bryły)